



### ACTIVIDADES DE JUNIO




- Visita una biblioteca
- Atiende un programa de una biblioteca
- Lee por 30 minutos
- Escoge tu propio reto
- Lee en la mañana
- Lee con una mascota o una planta
- Cuéntale a alguien acerca del reto de verano del JMRL

### ACTIVIDADES DE JULIO



- Visita una biblioteca
- Atiende un programa de una biblioteca
- Lee por 30 minutos
- Escoge tu propio reto
- Lee en la mañana
- Lee con una mascota o una planta
- Cuéntale a alguien acerca del reto de verano del JMRL

### ACTIVIDADES DE AGOSTO



- Visita una biblioteca
- Atiende el programa de una biblioteca
- Lee por 30 minutos
- Escoge tu propio reto
- Lee en la noche
- Lee con un miembro de tu familia

- Gana premios por cada insignia de puntos
- Se ganan las Insignias de puntos a los 10, 20 y 30 puntos
- Gánate un punto por leer 30 minutos
- Gana dos puntos por completar las actividades del reto JMRL durante el verano
- Más puntos significan más entradas para la rifa del gran premio al final del verano.

### Points Badges



10 Points    20 Points    30 Points

### PREMIOS DEL RETO

**Adulto:** un libro de regalo por cada insignia  
**Adolescente:** un libro de regalo por cada insignia  
**Niños (as):** un "juguete inquieto" por la insignia de 10 puntos, un libro de regalo por la insignia de 20 y 30 puntos


### \* LOS PREMIOS GRANDES\*

Rifas en cada sitio por:  
**Adultos:** tarjeta de regalo de Barnes and Noble por \$50  
**Adolescentes:** tarjeta de regalo de Amazon por \$50  
**Niños (as):** tarjeta de regalo de Barnes and Noble por \$50

### OCÉANOS DE DIVERSIÓN


- Aprende acerca de una criatura del océano
- Lee algo sobre el océano
- Aprende sobre fantásticas criaturas del océano
- Explora las partes más profundas del océano
- Lee un cuento de la cultura de una isla
- Visita un acuario virtual

### LEE...




- Misterio
- Novela grafica
- Ciencia ficcion o fantasia
- Un libro para niños
- Un libro de voces propias
- Un libro pequeno
- Aventura

### RECUERDA




- Lee un libro que disfrutaste cuando eras pequeño(a)
- Aprende acerca del día en que naciste
- Aprende acerca de tu vecindario
- Habla con un pariente o vecino mayor
- Lee un clasico
- Escucha una cancion "viejita pero buena"

### EXPLORA




- Lee afuera
- Aprende acerca de un lugar que te gustaría visitar
- Juega un juego nuevo
- Muevete
- Busca pruebas señas del verano
- Prueba una comida nueva
- Descubre un artista o autor nuevo para ti

### CREA



- Colorea     Pinta
- Escribe     Haz música
- Cocina     Haz algo que tu escojas
- Dibuja

### USUARIO DE LA BIBLIOTECA



- Ensayo tus servicios de
- Descarga algo de tu biblioteca electrónica
- Usa el "Ahora que leo?" del JMRL
- Explora lo que hay disponible en nuestra colección de especiales
- Llama a nuestro servicio de "marca-una-historia al 434-443-2300
- Mira nuestro blog del JMRL
- Lee una recomendación de nuestras listas de "Encuentralo"

### Minutos Leídos

1 punto para cada caja

30	30	30	30	30
30	30	30	30	30
30	30	30	30	30
30	30	30	30	30
30	30	30	30	30
30	30	30	30	30

**ACTIVIDAD BONO: Visita el libromobil de JMRL**

**El Libromobil va a realizar viajes especiales a muchos de los sitios durante el verano.**

**Pregunta en tu biblioteca si el libromobil va a estar allá.**